

Requisitos de Preinscripción

- Llenar el registro de Preinscripción en la página: sied.uat.edu.mx donde deberás anexar:
- Acta de nacimiento original (no mayor a 3 meses)
- Certificado de Bachillerato
- CURP (www.gob.mx/curp)

Posteriormente deberás acreditar el curso de selección, el cual es gratuito y 100% en línea

Requisitos Técnicos

- Conocimientos básicos de computación e internet
- Contar con una computadora con mínimo de 2GB de memoria RAM
- Acceso a internet con velocidad mínima de 1 Mbps
- Contar con cámara, bocinas y micrófono

Costos de Inscripción

- No Incorporados (Nuevo Ingreso) \$ 3,340.00
- Incorporados (Nuevo Ingreso) \$ 3,001.00
- Reingreso (con resello credencial) \$ 3,000.00
- Reingreso (duplicado/credencial) \$ 3,130.00

Documentos de inscripción

- Acta de nacimiento reciente, no mayor a 3 meses en original y 2 copias
- Certificado del nivel medio superior en original y 2 copias
- 8 fotografías tamaño infantil B/N
- Llenar solicitud de inscripción
- Extranjeros enviar Tanscrip y/o equivalente y aspotillado de documentos

Al mismo tiempo que estudias tu carrera, podrás desarrollar y validar tus **competencias digitales** y del **idioma inglés en Línea** a través de las certificaciones:

OXFORD
UNIVERSITY PRESS



Mayores Informes:

Secretaría Académica
Dirección de Educación a Distancia
Teléfono: (834)318-18-00 Ext. 2641
✉ educacionadistancia@uat.edu.mx
🌐 www.educacionadistancia.uat.edu.mx

📍 Educación a Distancia UAT 🐦 @EaDUAT

Unidad Académica Multidisciplinaria
"Valle Hermoso"

Teléfono: (894) 856-50-47 Ext. 6890
✉ halcones@uat.edu.mx
🌐 www.halcones.uat.edu.mx

📍 UAMVH 🐦 @UAMVH



UAT

Secretaría
Académica

Unidad Académica
Multidisciplinaria
Valle Hermoso

LICENCIATURA EN EDUCACIÓN Y TECNOLOGÍAS PARA EL APRENDIZAJE

MODALIDAD EN LÍNEA

¡TERMINA TU LICENCIATURA EN 3 AÑOS!

Dirección
de Educación
a Distancia

LICENCIATURA EN EDUCACIÓN Y TECNOLOGÍAS PARA EL APRENDIZAJE

OBJETIVO DE LA LICENCIATURA

Formar profesionistas con dominio de las ciencias y técnicas de la educación sustentada en valores profesionales en el uso de las Tecnologías para el Aprendizaje y el Conocimiento.

PERFIL DE EGRESO

- Estudia integralmente la educación con la finalidad de escribir, comprender, explicar, evaluar e intervenir en procesos de conocimiento escolarizado y no escolarizado.
- Fundamenta su acción profesional con conocimientos, competencias y actitudes propios de la educación y las TAC.
- Fomenta la innovación educativa con certificaciones internacionales en competencias digitales (**ICDL**) y del idioma inglés (**Oxford University Press**).

CAMPO LABORAL

- Su campo laboral se encuentra en instituciones educativas públicas y privadas, realizando actividades de docencia en los diferentes niveles y modalidades educativas.
- Instituciones, organizaciones gubernamentales o empresas relacionadas con la Tecnología Educativa.
- Instituciones públicas o privadas que se dediquen a la formación presencial y a distancia. O bien, se dediquen a la capacitación y especialización en las Tecnologías para el Aprendizaje y Conocimiento (TAC).
- Empresas dedicadas al diseño y desarrollo de ambientes virtuales de aprendizaje.
- Empresas consultoras y/o departamentos de investigación educativa, dedicados a solucionar problemáticas para mejorar los procesos de enseñanza y aprendizaje a través de las TIC.



UAT

Secretaría Académica



Unidad Académica Multidisciplinaria Valle Hermoso



Dirección de Educación a Distancia

ASIGNATURAS POR PERIODO

Primero

- Inglés Inicial Medio
- Matemáticas Básicas
- Desarrollo de Habilidades para Aprender
- Análisis del Sistema Educativo Mexicano
- Introducción a la Teoría Pedagógica
- Introducción a las Tecnologías de la Información

Segundo

- Inglés Inicial Avanzado
- Comunicación Escrita
- **Competencias Digitales: Conocimientos Fundamentales de Computación**
- Sociología del Conocimiento
- Teorías Pedagógicas Contemporáneas
- **Competencias Digitales: Conocimientos Fundamentales de Aplicaciones en Línea**

Tercero

- Introducción al Diseño Gráfico
- Teorías del Conocimiento
- **Competencias Digitales: Procesador de Textos**
- Teorías de la Enseñanza
- Comunicación Simbólica
- **Competencias Digitales: Hojas de Cálculo**

Cuarto

- Diseño y Evaluación Curricular
- Recursos de la Web
- **Competencias Digitales: Presentaciones**
- Introducción a la Investigación Educativa
- Didáctica General
- **Competencias Digitales: Herramientas de Colaboración en Línea**

Quinto

- Métodos y Técnicas de la Investigación Cuantitativa
- Técnicas para la Evaluación de Conocimientos
- **Competencias Digitales: Bases de Datos**
- Métodos y Técnicas de la Investigación Cualitativa
- Diseño de Programas Educativos en Línea
- **Competencias Digitales: Seguridad e Informática**

Sexto

- Diseño de Ambientes Virtuales de Aprendizaje
- Plataformas para la Gestión de Cursos
- Taller de Producción de Ambientes Virtuales I
- Diseño de Páginas Web
- Laboratorio de Tecnología Educativa
- Diseño de Proyectos de Investigación

Séptimo

- Modelos de Educación a Distancia
- Diseño y Aplicación de Multimedia para el Conocimiento
- Comunidades de Conocimiento
- Seminario de Investigación I
- Taller de Producción de Ambientes Virtuales de Aprendizaje
- Servicio Social

Octavo

- Redes Sociales Aplicadas al Conocimiento
- Tecnologías Emergentes
- Seminario de Investigación II
- Evaluación de Productos de Tecnología Educativa
- Profesión y Valores
- Tecnologías y Capacidades Educativas Diferentes

Noveno

- Taller de Integración de Reportes de Investigación
- Emprendedurismo y Liderazgo Laboral
- Implementación de Proyectos
- Derechos de Autor
- Cursos Masivos para la Educación en Línea
- Sistemas de Almacenamiento y Hospedaje de Información



ICDL

OXFORD
UNIVERSITY PRESS

¡Estudia desde cualquier lugar
y en cualquier momento!